

ESPACE SPORT ORIENTATION

Parcours Permanent d'Orientation (PPO)

Venez tester votre sens de l'orientation sur le terrain multisports de Blamont

Pour orienter ma carte: je fais correspondre ce que je vois autour de moi, aux dessins ou objets sur la carte.

Comment utiliser ce Parcours Permanent d'Orientation :

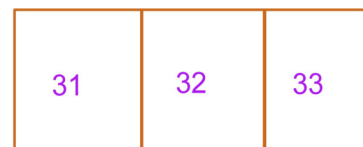
- Procurez-vous une carte gratuitement en mairie, médiathèque, Maison Pour Tous, aux horaires d'ouverture ou téléchargez sur:- www.mpt-blamont.com/Activites
- www.intramuros.org/blamont
- Choisissez un circuit et placez vous au départ
- Suivez votre circuit dans l'ordre des balises en poinçonnant dans les cases correspondantes aux numéros des balises
- Lorsque vous êtes revenu au départ, votre circuit est fini.

Le circuit jaune est accessible aux personnes à mobilité réduite.

La praticabilité du sentier dépend de la météo (pluie)

Les balises sont des plaquettes fixées en hauteur

Accessible à tous
En marchant
En courant
En poussette

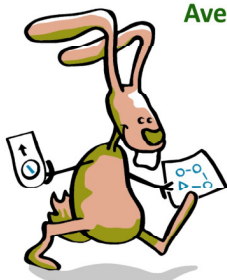


Plaquettes positionnées en hauteur



Partage ton sport : le circuit jaune est accessible aux personnes à mobilité réduite

Plusieurs circuits disponibles.
Avec pincettes ou codes



Je peux travailler ma mémoire en utilisant le code chiffres/lettres sur le côté de la pince ou en notant le code ou le dessin de la plaquette. Cela valide également mon passage

Placez votre talon de contrôle ou la carte dans l'ouverture de la pince et appuyez

Les balises, pincettes et plaquettes, ont été réalisées par les élèves de l'école élémentaire de Blamont
CM1 / CM2 2024 - 2025

Je ne mets pas mon doigt dans la pince ça pique



Si une balise a disparu, je poursuis mon parcours

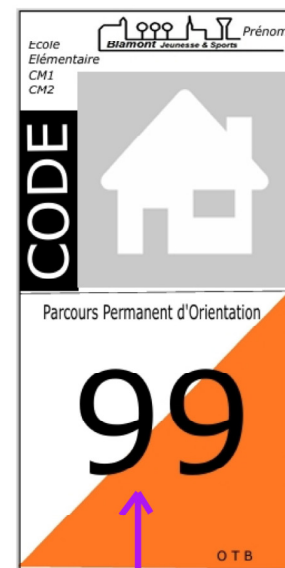
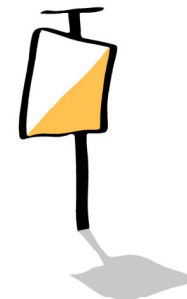
Si vous constatez des dégradations contactez la mairie

Cartes également disponibles sur www.orientationteambesancon.fr

Parcours permanent réalisé avec le concours du club Orientation Team Besançon

En cas d'urgence, appelez le 112

**Vous pratiquez sous votre responsabilité
Adaptez votre allure à votre condition physique**



Numéro de la balise

